

FORMULÁRIO Nº 13 – <b>ESPECIFICAÇÃO DA DISCIPLINA/ATIVIDADE</b>		
<b>CONTEÚDO DE ESTUDOS</b>		
<b>MATEMÁTICA</b>		
<b>NOME DA DISCIPLINA / ATIVIDADE</b>	<b>CÓDIGO</b>	CRIAÇÃO ( X ) ALTERAÇÃO: NOME ( ) CH ( )
<b>REPRESENTAÇÕES POLINOMIAIS EM COMPUTAÇÃO GRÁFICA</b>	<b>GMA000__</b>	
DEPARTAMENTO DE EXECUÇÃO: <b>GMA - DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA APLICADA</b>		
CARGA HORÁRIA TOTAL: <b>60 H</b>	TEÓRICA: <b>60 H</b>	PRÁTICA: <b>0 H</b> ESTÁGIO: <b>0 H</b>
DISCIPLINA / ATIVIDADE: OBRIGATORIA ( <b>X</b> )	OPTATIVA ( <b>X</b> )	AC ( )
OBJETIVOS DA DISCIPLINA / ATIVIDADE:		
Introduzir a teoria e as ferramentas matemáticas necessárias para a geração e manipulação de curvas e superfícies nas representações de Bézier e B-spline.		
DESCRIÇÃO DA EMENTA:		
Representação de curvas através da forma Bézier. Método de Casteljaou. Representação de curvas na base B-spline pelo método de Boor. Representação tensorial de superfícies nas bases de Bernstein e de B-splines.		
BIBLIOGRAFIA BÁSICA:		
1. Farin, G. Curves and Surfaces for CAGD. 5ª Edição. Morgan Kaufmann Publishers, 2002. 2. Angel, E. Interactive Computer Graphics. 3ª Edição. Addison-Wesley, 2003.		
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:		
1. Persiano, R. Bases da Modelagem Geométrica. 10ª Escola de Computação, Campinas, 1996.		